

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
ABSTRAKSI	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAS ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR DIAGRAM	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan Laporan	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Perancangan	6
2.2 Aplikasi	6
2.3 Pengelolaan Keuangan Keluarga	7
2.3.1 Manajemen <i>Cashflow</i>	8
2.3.2 Pendapatan	9
2.3.3 Pengeluaran	10

2.3.4	Manajemen Keuangan	11
2.4	Perhitungan Bunga Kredit	13
2.4.1	Menghitung Bunga	13
2.4.1.1	<i>Flat Rate</i>	13
2.4.1.2	Anuitas	14
2.4.2	Suku Bunga Kredit	15
2.4.2.1	Suku Bunga Tetap	16
2.4.2.2	Suku Bunga Mengambang	16
2.5	Java	16
2.6	Pengertian J2SDK	18
2.6.1	Kompiler Java	19
2.6.2	Intepreter Java	19
2.6.3	Debugger Java	19
2.6.4	Penampil Apllet	20
2.6.5	Pembangkit Dokumentasi	20
2.6.6	Pembangkit Header C	20
2.7	MySQL	20
2.8	<i>Flow Chart</i>	21
2.9	iReport	22

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI

3.1	Analisis Kebutuhan	24
3.2	Gambaran Umum Aplikasi	25
3.3	Perancangan Database	27
3.4	Perancangan Aplikasi	28
3.4.1	Prinsip Kerja Aplikasi	29
3.4.2	Metode Perancangan Aplikasi	30
3.4.2.1	<i>Flow Chart</i> untuk Melihat <i>Record</i>	31

3.4.2.2	<i>Flow Chart</i> untuk Menambah Nominal pada Setiap <i>Record</i>	32
3.4.2.3	<i>Flow Chart</i> untuk Input Kategori Pendapatan Baru	34
3.4.2.4	<i>Flow Chart</i> untuk Input Kategori Pengeluaran Baru	35
3.4.2.5	<i>Flow Chart</i> untuk Merubah <i>Record</i>	36
3.4.2.6	<i>Flow Chart</i> untuk Menghapus <i>Record</i>	37
3.4.3	Perancangan Antar-Muka	38
3.4.3.1	Antar-muka Login	39
3.4.3.2	Antar-muka Pengaturan Pendapatan	40
3.4.3.3	Antar-muka Pengaturan Pengeluaran	40
3.4.3.4	Antar-muka Edit Data	41
3.4.3.5	Antar-muka Hapus Data	43
3.4.3.6	Antar-muka Laporan	44
3.4.4	Rencana Pengujian	45

BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

4.1	Implemetasi	47
4.1.1	Implementasi <i>Method</i> dan Aplikasi	47
4.1.2	Spesifikasi Minimal Komputer	54
4.2	Evaluasi	54
4.2.1	Evaluasi Fungsional	55
4.2.2.1	Evaluasi Penambahan Kategori Pendapatan	55
4.2.2.2	Evaluasi Penambahan Kategori Pengeluaran	57
4.2.2.3	Evaluasi Menambah Nilai Kategori	59
4.2.2.4	Evaluasi Mengubah Data	61
4.2.2.5	Evaluasu Menghapus Data	63
4.2.2.6	Evaluasi Cek Status Penggunaan Kategori ...	65

4.2.2.7	Evaluasi Perhitungan Simulasi Kredit	67
4.2.2.8	Evaluasi Mencetak Laporan	69
4.2.2	Evaluasi Perhitungan	72

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan	79
5.2	Saran	80

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Simbol-simbol <i>flowchart</i>	22
Gambar 2.2	iReport <i>Life Cycle</i>	23
Gambar 3.1	Gambaran umum aplikasi.....	26
Gambar 3.2	Desain <i>database</i>	28
Gambar 3.3	Cara kerja aplikasi	29
Gambar 3.4	<i>Flow chart</i> untuk melihat <i>record</i>	31
Gambar 3.5	<i>Flow chart</i> untuk menginput nominal pada setiap <i>record</i> .	32
Gambar 3.6	<i>Flow chart</i> untuk menambah kategori pendapatan baru	34
Gambar 3.7	<i>Flow chart</i> untuk menambah kategori pengeluaran baru...	35
Gambar 3.8	<i>Flow chart</i> untuk merubah <i>record</i>	36
Gambar 3.9	<i>Flow chart</i> untuk menghapus <i>record</i>	37
Gambar 3.10	Navigasi Aplikasi	38
Gambar 3.11	Antar-muka Login	39
Gambar 3.12	Antarmuka pengaturan pendapatan	40
Gambar 3.13	Antar-muka pengaturan pengeluaran.....	41
Gambar 3.14	Antar-muka edit data form pendapatan	42
Gambar 3.15	Antar-muka edit data form pengeluaran	42
Gambar 3.16	Antar-muka Hapus Data	43
Gambar 3.17	Antarmuka Laporan	44
Gambar 4.1	Form Pengaturan Pendapatan	55
Gambar 4.2	Tampilan penambahan kategori baru berhasil disimpan ...	56
Gambar 4.3	Pesan peringatan bahwa pengisian tidak boleh kosong	56
Gambar 4.4	Pesan bahwa data sudah ada.....	57
Gambar 4.5	<i>Form</i> pengaturan pengeluaran	58
Gambar 4.6	Tampilan penambahan kategori baru berhasil disimpan....	59
Gambar 4.7	Tampilan ketika belum terjadi transaksi pengeluaran.....	59
Gambar 4.8	Tampilan untuk menambah transaksi	60

Gambar 4.9	<i>Input</i> nilai yang diinginkan.....	60
Gambar 4.10	Jumlah berhasil ditambah	61
Gambar 4.11	Tampilan untuk merubah kategori.....	62
Gambar 4.12	Memasukkan data yang ingin diubah	62
Gambar 4.13	Ubah data berhasil	63
Gambar 4.14	Menghapus kategori	64
Gambar 4.15	Pesan konfirmasi penghapusan.....	64
Gambar 4.16	Proses menghapus kategori berhasil	65
Gambar 4.17	Memilih cek status pada kategori	65
Gambar 4.18	Tampilan pesan pemberi informasi status penggunaan	66
Gambar 4.19	Status penggunaan pada bagian kanan layar.....	66
Gambar 4.20	Tampilan menu simulasi kredit	67
Gambar 4.21	Hasil simulasi jika nilai tidak disetujui.....	68
Gambar 4.22	Hasil simulasi jika nilai disetujui.....	69
Gambar 4.23	Memilih laporan pendapatan pada bulan Maret.....	70
Gambar 4.24	Laporan pendapatan pada bulan Maret.....	70
Gambar 4.25	<i>Setting</i> Pengaturan Pendapatan.....	74
Gambar 4.26	<i>Setting</i> Pengaturan Pengeluaran	75
Gambar 4.27	Posisi awal tiap-tiap pengeluaran kategorimasih nol.....	75
Gambar 4.28	Kategori Belanja Keluarga ditambah sebesar 100.000	76
Gambar 4.29	Kategori transport telah ditambah sebesar 3000.....	76
Gambar 4.30	Pesan peringatan bahwa jatah sudah melewati target	77
Gambar 4.31	Hasil input data yang <i>overlimit</i>	77
Gambar 4.32	Hasil Input data yang dibatalkan	78

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tabel Angsuran Debitur C – Flat Rate	14
Tabel 2.2	Tabel Angsuran Debitur C – Anuitas	15
Tabel 2.3	Program pada J2SDK.....	19
Tabel 3.1	Rencana pengujian aplikasi fungsionalitas aplikasi	45
Tabel 4.1	Hasil pengujian aplikasi	71

DAFTAR DIAGRAM

Diagram 2.1 Diagram <i>CashFlow</i> Manajemen Keuangan Keluarga	8
---	---